

Adobe Edge 初探

2011年8月3日
18:30

前言

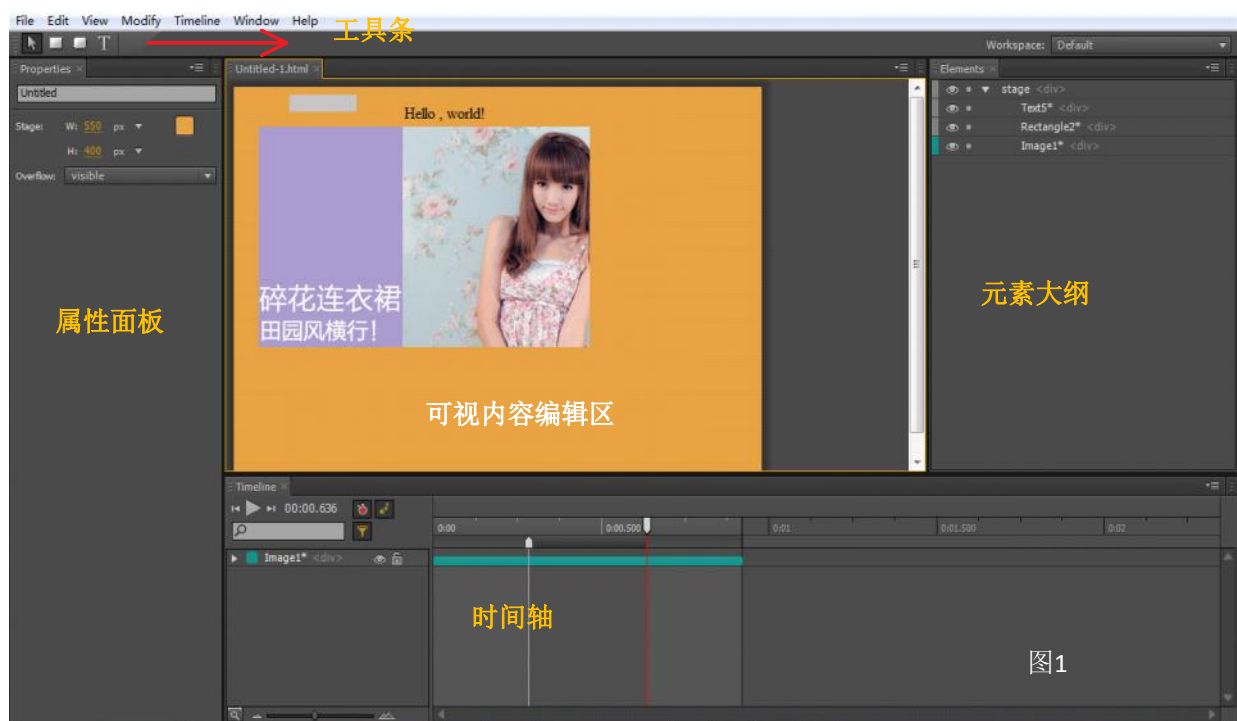
欣慰 Adobe 出了个 edge (<http://labs.adobe.com/technologies/edge/>). 于是今天下班后赶先尝试了下。edge 官方介绍 是使用了web标准, 诸如 HTML5 、 javascript、CSS3 技术的 网站动画内容的制作工具。Kingfo我 感叹: Adobe真是在下很大的一步棋呀。

用途

网站动画内容设计(当然)
Web 应用原型动画设计

关于界面

下面简单介绍下用法。**新建工程**各位应没有问题, 这里忽略啦。首先, 界面类似 adobe premiere, 如图1



工具条

工具条左侧是一些简单的应用一看便知, 图2



图2

右侧是则是工作台 布局 的增删改选。图3

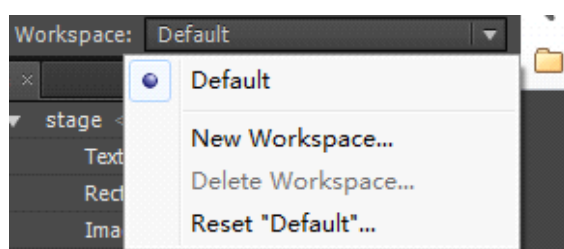


图3

目前这个版本有**BUG**! Kingfo在写这个文章的时候玩了下对可视内容编辑区域“取消停靠面板 (Undock Panel)”后关闭可视内容编辑区域区域,结果发现回不来了。。。使用“重置默认 (Reset ‘Default’)”后,就程序崩溃了。Kingfo 果然是程序杀手,用谁谁出BUG!! (泪)

属性面板

属性面板为不同对象供了不同的选项,如默认的**舞台(stage)**对象、**矩形**对象、**文本**对象、**图片**对象等。

舞台对象面板

舞台对象面板比较简单**图4**,自上而下依次是

- i. 元素标识(ID)。此处定义了生成的 HTML 的 title 标签的内容
- ii. 舞台的设定
 - 1) 宽(上一),单位像素(px)或相对长度(em)
 - 2) 高(下一),单位同上
 - 3) 页面背景色(右一)
- iii. CSS的 overflow 选项。

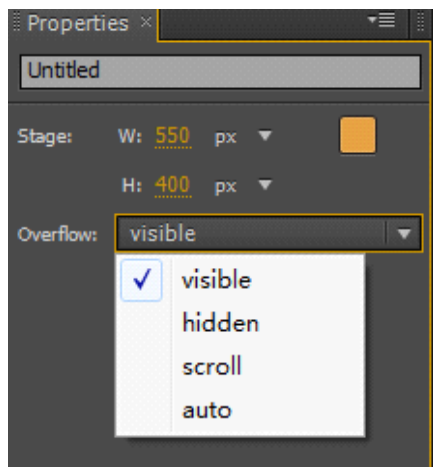


图4

矩形对象面板

不管**圆角矩形**还是**普通矩形**都是矩形对象,两者唯一不同是默认的**边框圆角半径**控制粒度不同。圆角矩形默认4个控制粒度,普通矩形默认1个控制粒度。最大8个控制粒度。

如图5

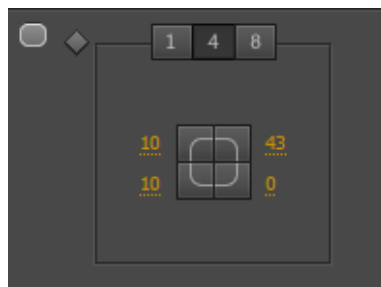


图5

整体如图6,依次是

- i. 标识 (ID),即用于 JS 动画控制和 CSS 样式控制,一般玩玩也无所谓定义与否。注意**唯一性**哟!
- ii. 二维信息
 - 1) 坐标位置XY
 - 2) 尺寸WH
 - 3) 不透明度0~100%
- iii. 内容及边框
 - 1) 内容颜色
 - 2) 边框颜色及边框线条
- iv. 修改
 - 1) 转换原点。即用于旋转、斜切、缩放的参考的坐标原点。
 - a) X方向偏移率
 - b) Y方向偏移率

- 2) 缩放。即按转换原点进行缩放，单位是 角度。
- 3) 斜切。
 - a) 横向偏移率
 - b) 纵向偏移率
- 4) 缩放
 - a) 缩放横向缩放比
 - b) 纵向缩放比



图6

值得一提的是 属性旁的菱形，如图7。是快速打关键帧的点，在做动画的时候非常有用。关键帧的概念相信做 flash 或者非线性编辑的同学非常清楚了。



图7

可视内容编辑区

这个没什么好说的。值得注意的就是邮件可以点击选择 以下内容，如图8:

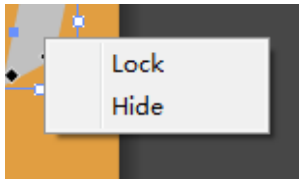


图8

- a. 锁定。锁定后则无法移动，可以通过右键解锁。
- b. 隐藏。隐藏后将不再可见。想找回来？嘿嘿，看下面元素大纲介绍吧。

元素大纲

这个有点类似 PhotoShop 图层的概念。当然你没用过 Photoshop 也没关系，，，，如图9，就是个树的概念，stage 是默认的根。

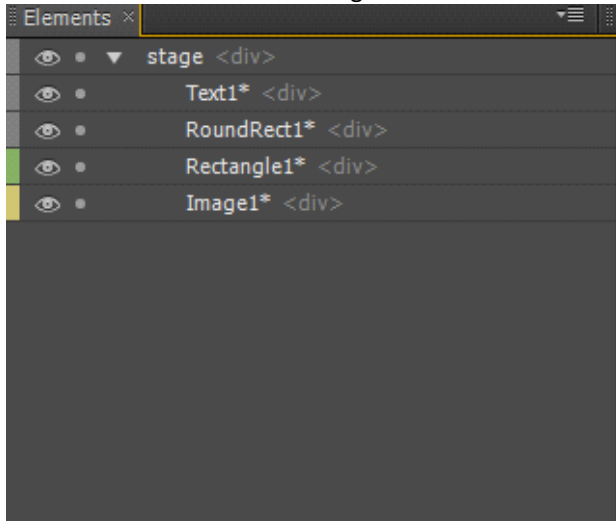


图9

介绍这个只要介绍下单项就明白了 图10，从左自右依次是：

- a. 竖条色块。时间轴编辑区域编辑对应的界面颜色。凡是动画或者属性更改的都会随机赋予颜色。Kingfo 道：Adobe 真是细节传承的非常到位啊。
- b. 眼睛。这就是前面可视内容编辑区卖的关子。隐藏或显示对象。
- c. 小点。就是锁定和解锁这个元素。
- d. 标识（ID）。可在属性面板中修改，或者双击啦。
- e. <div>。目前仅告诉你这个是个 div 元素作为最后的呈现。目前不能做任何修改，未来可能会有按需提供元素定义的可能。（面向前端开发型的设计师？）

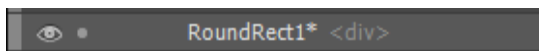


图10

时间轴

好了，最关键，也是大家最关心的就是这个了。

由于缺乏帮助文档介绍，我私下讲其分了“时间轴控制台”、“元素区”、“时间线”3个部分。

时间轴控制台

如图11，按阅读习惯依次是

- i. 播放控制。
 - 1) 移动到时间线开始处
 - 2) 播放
 - 3) 移动到最后一帧
 - 4) 当前时间。这里遗憾没有做成微控制拨调盘或者直接编辑，想必未来会有，否则这个时间难以非常精细。
- ii. 马表。自动添加关键帧
- iii. 3连珠。平滑转换
- iv. 即时搜索。KingFo: 这里知道认真撰写标识（ID）重要性了吧？呵呵

- v. 漏洞。仅显示已有动画的元素。

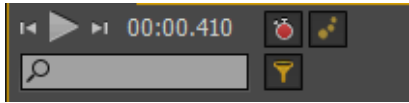


图11

元素区

这个和元素大纲的条目类似，一看便知，图12。仅第一个是“展开/收起”按钮。二级内容则是属性改变内容，可以从属性区进行编辑，而不需展开。

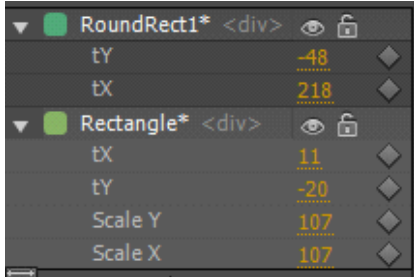


图12

时间线

这个就简单了，但有些细节东西需要注意。

如图13，高亮的线是时间轴控制台平滑转换的标识。代表了有个渐进的过程。如果没有则代表仅仅是状态直接转换。

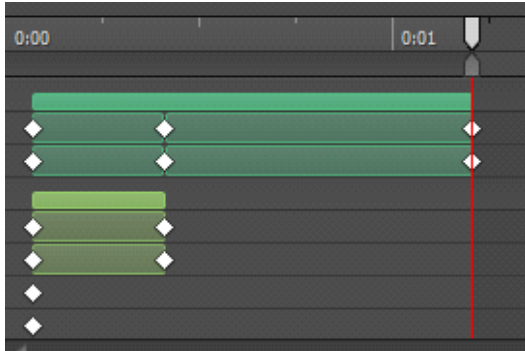


图13

另外需要区分“当前指针”和“起始指针”（这个2个名字又是 Kingfo 在没有文档帮助下瞎编的，今后如有雷同纯属万幸~~哈哈）如图14

- i. 上面的标签带红线的就是“当前指针”，当然2个指针是在同一时间，则拖动他“起始指针”也会尾行。
- ii. 拖动“起始指针”则会单独的分离开，使得可以单独控制2个指针。分离开后，若小于当前指针时间并修改属性，则会在此指针处打上关键帧，并从此变换至“当前指针”所修改的值。（很罗嗦。。。你自己尝试下吧。）

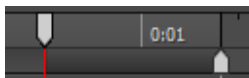
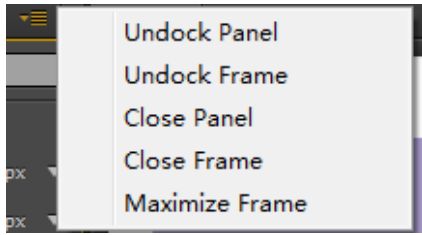


图14

其他

大家肯定注意到每个控制面板最右侧上都有“下拉框”框图案，大家自己尝试下就知道了。目前有bug。



运行

类似Flash编辑的习惯，Ctrl + 回车 可以在浏览器运行观摩。

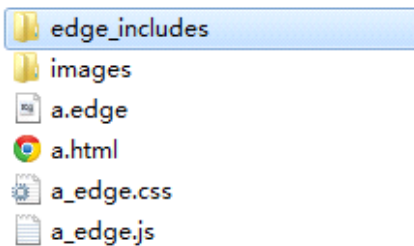
PS: 本地运行端口看上去挺随意的 54321 哈哈。

文件分析

Kingfo 在另存为的时候要小心了，这个版本另一个BUG，如果你移动过保存过的源文件，且工程里有图片，在再次另存为的时候会产生图片丢失的情况。

文件分析

名称



在 edge_includes 中包含了 edge在浏览器运行时的文件。可以在浏览器运行时候在HTML文件源码中看到。

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <title>Untitled</title>
5 <!--Adobe Edge Runtime-->
6     <script type="text/javascript" src="edge_includes/jquery-1.4.2.min.js"></script>
7     <script type="text/javascript" src="edge_includes/jquery.easing.1.3.js"></script>
8     <script type="text/javascript" src="edge_includes/edge.0.1.1.min.js"></script>
9     <script type="text/javascript" src="edge_includes/edge.symbol.0.1.1.min.js"></script>
10    <script type="text/javascript" charset="utf-8" src="a_edge.js"></script>
11    <link rel="stylesheet" href="a_edge.css"/>
12 <!--Adobe Edge Runtime End-->
13
14 </head><body>
15     <div id="stage" class="symbol_stage">
16         </div>
17 </body>
18 </html>
```

很明显，edge 使用了 JQ的库和动画库。

Kingfo: 感叹下，Jquery 果然有“霸王色”！哈哈。

大家有兴趣可以看看 edge.x.x.min.js 和 edge.symbol.x.x.min.js 代码

另外可以到安装目录下的js_framework目录中，看到有 json2.js 存在。我也不多说了，想必前端们跃跃欲试了。

关于Kingfo

别管我是谁！

SINA: @龙中见藏

Twitter: @Kingfo

Email: oicuicu@gmail.com